

## Personage formulier

Quon

Naam speler		Besteedbare EP			
Naam personage		Uitgegeven EP			
Aantal gespeelde dagen		Totaal aantal EP			
Vaardigheden		EP	Effecten	M/B	EP
Adrenaline	6	Angst	M	4	
Bezieling 1	5	Barrière	M	3	
Bezieling 2	5	Bescherming tegen brouwsels	M/B	4	
Blijf Bij Mij 1	1	Bescherming tegen magie	M/B	4	
Blijf Bij Mij 2	2	Beschermingsveld	M	4	
Eerste Hulp	1	Blindheid	M/B	3	
Genees Wond	3	Brouwsel neutraliseren	B	2	
Genees Lichaam	3	Dierentaal	M/B	2	
Extra Levenspunt 1	3	Doofheid	M/B	3	
Extra Levenspunt 2	3	Eerste Hulp	M/B	1	
Extra Levenspunt 3	3	Genees Wond	M/B	3	
Extra Levenspunt 4	3	Genees Lichaam	M/B	3	
Extra Levenspunt 5	3	Effect Herkennen	M	2	
Inkomen	2	Energiedrank	B	5	
Welvaart	3	Licht	M	1	
Kennis & Verhalen 1	2	Magie hechten	M	2	
Kennis & Verhalen 2	2	Magie hechten opheffen	M	2	
Kennis & Verhalen 3	2	Magie overhevelen	M	1	
Kruidenkennis 1	2	Misselijkheid	M/B	3	
Kruidenkennis 2	2	Noodhulp	M/B	4	
Kruidenkennis 3	2	Ontrafel	M	4	
Laatste Kracht	5	Ontwapen	M	2	
Lezen en Schrijven (onbeperkt aan te schaffen)	2	Onzichtbaarheid	M/B	8	
Meesterhouw	9	Projectiel 1	M/B	2	
Neerslaan	4	Projectiel 2	M/B	3	
Pantser repareren/maken Klasse 1	3	Projectiel 3	M/B	4	
Pantser repareren/maken Klasse 2	3	Projectiel 4	M/B	5	
Pantser repareren/maken Klasse 3	3	Projectiel 5	M/B	6	
Schild repareren	2	Reflecteer	M	5	
Sloten kraken/maken (onbeperkt ophoogbaar)	1	Schildversterking	M/B	4	
Taatheid	6	Slaap	M/B	2	
Wapenvaardigheid A: Een- en anderhalfhanders	1	Spreek met overledenen	M	7	
Wapenvaardigheid B: Bogen en kruisbogen	1	Stomheid	M/B	4	
Wapenvaardigheid C: Vechtstok	1	Traagheid	M/B	5	
Wapenvaardigheid D: Werpwapens	1	Vergeet	M/B	3	
Wapenvaardigheid E: Tweehandig	1	Versteen	M/B	6	
Wapenvaardigheid F: Belegeringswerktuig	1	Versterk wapen	M/B	8	
Wapenvaardigheid G: Stafwapens	1	Versterking 1	M/B	2	
Wapenvaardigheid H: Groot geschut	1	Versterking 2	M/B	3	
Zakkenrollen	2	Versterking 3	M/B	4	
Immumiteit	EP+3	Versterking 4	M/B	5	
		Versterking 5	M/B	6	
		Verzwak	M/B	6	
		Voorwerp verhitten	M	2	
		Waarheid	M/B	3	
		Windstoot	M	2	
Extra magiepunten (onbeperkt)	1	Woede	M/B	5	
Maximale LP	3	Maximale MP			